



REGULAMENTO CIRCUITO THE ONE

1. PARTICIPAÇÃO Prova aberta a todos os jogadores com HCP ativo. Os jogadores filiados sem HCP, que participem no torneio, não contam para efeitos de classificação do torneio nem angariam pontos para a ordem de mérito.

2. INSCRIÇÕES O jogador deverá inscrever-se via formulário online. Para efeitos de aceitação de um jogador na competição, será considerado o respetivo "Handicap" que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. O jogador poderá optar por jogar da parte da manhã ou da tarde.

3. LIMITE DE INSCRIÇÕES Existe um limite de 88 jogadores para cada prova (44 parte da manhã | 44 parte da tarde). Para que o Torneio se possa realizar é exigido um mínimo de três jogadores, homens ou senhoras, presentes no "Tee" de saída.

4. VALOR DA INSCRIÇÃO A inscrição terá de ser paga no momento do check-in na receção do clube.

a. Membro Full - 9€ b. Membro
Weekend / Midweek - 15€ c. Não
Membro - 30€ d. Juniores - 15€

5. MODALIDADE 18 Buracos na modalidade Stableford, 95% handicap.

Marcas de saída:

a. Homens - Amarelas
b. Senhoras & Juniores (até 14 anos) - Vermelhas

6. REGRAS Aprovadas pelo R&A Rules Limited, e as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.

7. EMPATES Em caso de empate por pontos NET prevalece o handicap de jogo mais baixo. Em GROSS prevalece o handicap de jogo mais alto. Se ainda persistir o empate, o desempate será feito pelo melhor resultado obtido nos últimos 9, 6, 3 buracos e último melhor e finalmente por sorteio.

8. PRÉMIOS POR PROVA Os prémios não são acumuláveis, e são pessoais e intransmissíveis.

a. 1º Net
b. 1º Gross

9. APURAMENTO MATCH PLAY

A primeira prova do Circuito The One irá apurar os primeiros 16 jogadores NET e GROSS, para a competição de match-play.



REGULAMENTO CIRCUITO THE ONE

10.DRAW Será lançado até às 12h00 do dia anterior à competição. Shotgun às 09h00 & 14h00.

11.RANKING

Somatório dos pontos acumulados em todas as competições elegíveis. A tabela a usar na FINAL DO CIRCUITO, vale a dobrar.

Em cada COMPETIÇÃO será atribuída a seguinte pontuação:

1º	50
2º	47
3º	44
4º	41
5º	39
6º	37
7º	35
8º	33
9º	31
10º	30
Retira 1 ponto a cada posição, até ao 34º lugar. De 35º até ao último, fica com 5 pontos!º Net	

NOTA: Não Shows e Não devolvidos, não contam para a pontuação. Serão contabilizados os melhores 5 torneios do circuito.

12.DESEMPATES O desempate far-se-á pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. Maior número de vitórias na Ordem de Mérito (Net ou Gross)
2. Maior número de provas realizadas na Ordem de Mérito (Net ou Gross)
3. Se prevalecer o empate, a classificação será em função do valor em pontos mais elevado obtido numa prova (da categoria Net ou Gross, consoante a ordem de mérito em jogo). Se persistir o empate, será resolvido por sorteio.

13.PRÉMIOS RANKING

- a. 1º Lugar Net – Geral
- b. 1º Lugar Gross – Geral

Os prémios relativos às Ordens de Mérito não serão acumuláveis

14.COMISSÃO TÉCNICA A penalidade por incumprimento de uma condição estabelecida neste regulamento, é a desclassificação do jogador. Os casos omissos nos Termos de Competição serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica (Luis Pereira Gouveia).