



REGULAMENTO CIRCUITO THE ONE

1. PARTICIPAÇÃO Prova aberta a todos os jogadores com HCP ativo. Os jogadores filiados sem HCP, que participem no torneio, não contam para efeitos de classificação do torneio nem angariam pontos para a ordem de mérito.

2. INSCRIÇÕES O jogador deverá inscrever-se via formulário online. Para efeitos de aceitação de um jogador na competição, será considerado o respetivo "Handicap" que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. O jogador poderá optar por jogar da parte da manhã ou da tarde.

3. LIMITE DE INSCRIÇÕES Existe um limite de 88 jogadores para cada prova (44 parte da manhã | 44 parte da tarde). Para que o Torneio se possa realizar é exigido um mínimo de três jogadores, homens ou senhoras, presentes no "Tee" de saída.

4. VALOR DA INSCRIÇÃO A inscrição terá de ser paga no momento do check-in na receção do clube.

- a. Membro Full – 9€
- b. Membro Weekend / Midweek – 15€
- c. Não Membro – 30€
- d. Juniores – 15€

5. MODALIDADE 18 Buracos na modalidade Stableford, 95% handicap.

Marcas de saída:

- a. Homens – Amarelas
- b. Senhoras & Juniores (até 14 anos) – Vermelhas

6. REGRAS Aprovadas pelo R&A Rules Limited, e as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.

7. EMPATES Em caso de empate por pontos NET prevalece o handicap de jogo mais baixo. Em GROSS prevalece o handicap de jogo mais alto. Se ainda persistir o empate, o desempate será feito pelo melhor resultado obtido nos últimos 9, 6, 3 buracos e último melhor e finalmente por sorteio.

8. PRÉMIOS POR PROVA Os prémios não são acumuláveis, e são pessoais e intransmissíveis.

- a. 1º Net
- b. 1º Gross

9. APURAMENTO MATCH PLAY

A primeira prova do Circuito The One irá apurar os primeiros 16 jogadores NET e GROSS, para a competição de match-play.



REGULAMENTO CIRCUITO THE ONE

10.DRAW Será lançado até às 12h00 do dia anterior à competição. Shotgun às 09h00 & 14h00.

11.RANKING

Somatório dos pontos acumulados em todas as competições elegíveis. A tabela a usar na FINAL DO CIRCUITO, vale a dobrar.

Em cada COMPETIÇÃO será atribuída a seguinte pontuação:

| | |
|--|----|
| 1º | 50 |
| 2º | 47 |
| 3º | 44 |
| 4º | 41 |
| 5º | 39 |
| 6º | 37 |
| 7º | 35 |
| 8º | 33 |
| 9º | 31 |
| 10º | 30 |
| Retira 1 ponto a cada posição, até ao 34º lugar. De 35º até ao último, fica com 5 pontos!º Net | |

NOTA: Não Shows e Não devolvidos, não contam para a pontuação. Serão contabilizados os melhores 5 torneios do circuito.

12.DESEMPATES O desempate far-se-á pela aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. Maior número de vitórias na Ordem de Mérito (Net ou Gross)
2. Maior número de provas realizadas na Ordem de Mérito (Net ou Gross)
3. Se prevalecer o empate, a classificação será em função do valor em pontos mais elevado obtido numa prova (da categoria Net ou Gross, consoante a ordem de mérito em jogo). Se persistir o empate, será resolvido por sorteio.

13.PRÉMIOS RANKING

- a. 1º Lugar Net – Geral
- b. 1º Lugar Gross – Geral

Os prémios relativos às Ordens de Mérito não serão acumuláveis

14.COMISSÃO TÉCNICA A penalidade por incumprimento de uma condição estabelecida neste regulamento, é a desclassificação do jogador. Os casos omissos nos Termos de Competição serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica (Luis Gouveia e José Gaspar).